

2025修学支援制度申請書類

客観的な指標の算出方法						
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割リスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数＝スコア						
学科名	デジタルデザイン科		学年	1	学生数	15
成績の分布						
1年生		指標の数値	～2.5	～3.5	～4	
学生数	15	人数	1	6	8	
備考	以下4分の1:指標3.5以下、4名					

客観的な指標の算出方法						
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割りスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価：4P、B評価：3P、C評価：2P、D評価：0P $(A評価 \times 4P \times 科目数) + (B評価 \times 3P \times 科目数) + (C評価 \times 2P \times 科目数) + (D評価 \times 0P \times 科目数) \div 総科目数 = スコア$						
学科名	グラフィックデザイン科		学年	1	学生数	54
成績の分布						
1年生		指標の数値	～2.5	～3.5	～4	
学生数	54	人数	0	34	20	
備考	以下4分の1：指標3.4以下、14名					

客観的な指標の算出方法						
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割りスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価：4P、B評価：3P、C評価：2P、D評価：0P $(A評価 \times 4P \times 科目数) + (B評価 \times 3P \times 科目数) + (C評価 \times 2P \times 科目数) + (D評価 \times 0P \times 科目数) \div 総科目数 = スコア$						
学科名	イラストレーション科		学年	1	学生数	35
成績の分布						
1年生		指標の数値	～2.5	～3.5	～4	
学生数	35	人数	7	16	12	
備考	以下4分の1：指標3.1以下、9名					

客観的な指標の算出方法						
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割りスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価：4P、B評価：3P、C評価：2P、D評価：0P $(A評価 \times 4P \times 科目数) + (B評価 \times 3P \times 科目数) + (C評価 \times 2P \times 科目数) + (D評価 \times 0P \times 科目数) \div 総科目数 = スコア$						
学科名	キャラクターイラストデザイン科		学年	1	学生数	32
成績の分布						
1年生		指標の数値	～2.5	～3.5	～4	
学生数	32	人数	2	13	17	
備考	以下4分の1：指標3.4以下、8名					

客観的な指標の算出方法						
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割りスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P $(A評価 \times 4P \times 科目数) + (B評価 \times 3P \times 科目数) + (C評価 \times 2P \times 科目数) + (D評価 \times 0P \times 科目数) \div 総科目数 = スコア$						
学科名	美術・造形デザイン科		学年	1	学生数	7
成績の分布						
1年生		指標の数値	~2.5	~3.5	~4	
学生数	7	人数	0	1	6	
備考	以下4分の1:指標3.6以下、2名					

客観的な指標の算出方法						
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割リスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価：4P、B評価：3P、C評価：2P、D評価：0P $(A評価 \times 4P \times 科目数) + (B評価 \times 3P \times 科目数) + (C評価 \times 2P \times 科目数) + (D評価 \times 0P \times 科目数) \div 総科目数 = スコア$						
学科名	写真デザイン科		学年	1	学生数	16
成績の分布						
1年生		指標の数値	～2.5	～3.5	～4	
学生数	16	人数	3	6	7	
備考	以下4分の1：指標3.1以下、4名					

客観的な指標の算出方法						
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割りスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価：4P、B評価：3P、C評価：2P、D評価：0P $(A評価 \times 4P \times 科目数) + (B評価 \times 3P \times 科目数) + (C評価 \times 2P \times 科目数) + (D評価 \times 0P \times 科目数) \div 総科目数 = スコア$						
学科名	雑貨・ジュエリーデザイン科		学年	1	学生数	5
成績の分布						
1年生		指標の数値	～2.5	～3.5	～4	
学生数	5	人数	0	1	4	
備考	以下4分の1：指標3.7以下、1名					

客観的な指標の算出方法						
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割りスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価：4P、B評価：3P、C評価：2P、D評価：0P $(A評価 \times 4P \times 科目数) + (B評価 \times 3P \times 科目数) + (C評価 \times 2P \times 科目数) + (D評価 \times 0P \times 科目数) \div 総科目数 = スコア$						
学科名	デザインマスタース科		学年	1	学生数	7
成績の分布						
1年生		指標の数値	～2.5	～3.5	～4	
学生数	7	人数	2	3	2	
備考	以下4分の1：指標2.7以下、2名					

客観的な指標の算出方法						
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割りスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数＝スコア						
学科名	クリエイティブデザイン科グラフィックデザイン専攻		学年	1	学生数	2
成績の分布						
1年生		指標の数値	～2.5	～3.5	～4	
学生数	2	人数	0	1	1	
備考	以下4分の1:指標-以下、-名					

客観的な指標の算出方法					
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割リスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数=スコア					
学科名	クリエイティブデザイン科キャラクターイラストデザイン専攻	学年	1	学生数	1
成績の分布					
1年生	指標の数値	～2.5	～3.5	～4	
学生数	1	人数	0	0	1
備考	以下4分の1:指標-以下、-名				

客観的な指標の算出方法					
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割リスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数=スコア					
学科名	クリエイティブデザイン科写真デザイン専攻	学年	1	学生数	1
成績の分布					
1年生	指標の数値	～2.5	～3.5	～4	
学生数	1	人数	0	0	1
備考	以下4分の1:指標-以下、-名				

客観的な指標の算出方法					
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割リスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数=スコア					
学科名	クリエイティブデザイン科雑貨・ジュエリーデザイン専攻	学年	1	学生数	1
成績の分布					
1年生	指標の数値	～2.5	～3.5	～4	
学生数	1	人数	0	0	1
備考	以下4分の1:指標-以下、-名				

客観的な指標の算出方法							
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割リスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P $(A評価 \times 4P \times 科目数) + (B評価 \times 3P \times 科目数) + (C評価 \times 2P \times 科目数) + (D評価 \times 0P \times 科目数) \div 総科目数 = スコア$							
学科名	トータルデザイン科			学年	1	学生数	1
成績の分布							
1年生		指標の数値	~2.5	~3.5	~4		
学生数	1	人数	0	0	1		
備考	以下4分の1:指標-以下、-名						