

2023修学支援制度申請書類

客観的な指標の算出方法						
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割りスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数=スコア						
学科名	デジタルデザイン科		学年	1	学生数	13
成績の分布						
1年生	指標の数値	~2.5	~3.5	~4		
学生数	13	人数	1	4	8	
備考	以下4分の1:指標3.4以下、5名					

客観的な指標の算出方法						
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割りスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数=スコア						
学科名	グラフィックデザイン科		学年	1	学生数	63
成績の分布						
1年生	指標の数値	~2.5	~3.5	~4		
学生数	63	人数	5	17	41	
備考	以下4分の1:指標3.5以下、22名					

客観的な指標の算出方法						
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割りスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数=スコア						
学科名	イラストレーション科		学年	1	学生数	23
成績の分布						
1年生	指標の数値	~2.5	~3.5	~4		
学生数	23	人数	3	13	7	
備考	以下4分の1:指標3.3以下、10名					

客観的な指標の算出方法					
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割りスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数=スコア					
学科名	キャラクターイラストデザイン科	学年	1	学生数	23
成績の分布					
1年生	指標の数値	~2.5	~3.5	~4	
学生数	23	人数	0	18	5
備考	以下4分の1:指標3.4以下、11名				

客観的な指標の算出方法					
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割りスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数=スコア					
学科名	美術・造形デザイン科	学年	1	学生数	3
成績の分布					
1年生	指標の数値	~2.5	~3.5	~4	
学生数	3	人数	1	2	0
備考	以下4分の1:指標3.1以下、1名				

客観的な指標の算出方法					
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割りスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数=スコア					
学科名	写真デザイン科	学年	1	学生数	12
成績の分布					
1年生	指標の数値	~2.5	~3.5	~4	
学生数	12	人数	1	5	6
備考	以下4分の1:指標3.3以下、5名				

客観的な指標の算出方法				
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割リスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数=スコア				
学科名	雑貨・ジュエリーデザイン科	学年	1	学生数 14
成績の分布				
1年生	指標の数値	~2.5	~3.5	~4
学生数	14	人数	0	6 8
備考	以下4分の1:指標3.5以下、6名			

客観的な指標の算出方法				
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割リスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数=スコア				
学科名	デザインマスターズ科	学年	1	学生数 21
成績の分布				
1年生	指標の数値	~2.5	~3.5	~4
学生数	21	人数	2	11 8
備考	以下4分の1:指標3.4以下、12名			

客観的な指標の算出方法				
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割リスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数=スコア				
学科名	クリエイティブデザイン科デジタルデザイン専攻	学年	1	学生数 1
成績の分布				
1年生	指標の数値	~2.5	~3.5	~4
学生数	1	人数	0	1 0
備考	以下4分の1:指標-以下、-名			

客観的な指標の算出方法					
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割リスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数=スコア					
学科名	クリエイティブデザイン科グラフィックデザイン専攻	学年	1	学生数	3
成績の分布					
1年生	指標の数値	~2.5	~3.5	~4	
学生数	3	人数	0	0	3
備考	以下4分の1:指標-以下、-名				

客観的な指標の算出方法					
客観的な指標の設定として、各評価を下記ポイントに設定し、成績毎のポイントを合計し科目数で割リスコアを算出。そのスコアをもって成績分布を算出する。小数点第二位は四捨五入。 A評価:4P、B評価:3P、C評価:2P、D評価:0P (A評価×4P×科目数)+(B評価×3P×科目数)+(C評価×2P×科目数)+(D評価×0P×科目数)÷総科目数=スコア					
学科名	クリエイティブデザイン科キャラクターイラストデザイン専攻	学年	1	学生数	1
成績の分布					
1年生	指標の数値	~2.5	~3.5	~4	
学生数	1	人数	0	0	1
備考	以下4分の1:指標-以下、-名				